Desarrollo Entorno Cliente

# 2.A.- Estructura del lenguaje JavaScript.

## 1.- Fundamentos de JavaScript

El lenguaje de programación objeto de este módulo es JavaScript.

JScript es la implementación particular de Microsoft, problemas de incompatibilidades con múltiples navegadores. W3C diseño el DOM para evitar esto. JScript se ha integrado en la plataforma de desarrollo .NET de Microsoft.

A partir de 1997 se rigen por un estándar ECMA. En el documento **ECMA**-**262** es dónde se detallan dichas especificaciones. JavaScript y JScript son compatibles con el estándar ECMA-262.

JavaScript sintaxis similar al lenguaje C. No tiene relación con Java ya que tienen semánticas y propósitos diferentes.

JavaScript fue desarrollado por **Brenda Eich**, lo llamo Mocha >> LiveScript >> JavaScript.

JS es uno de los lenguajes más extendidos y usados en la Web tanto en el desarrollo cliente como servidor que permiten desarrollar aplicaciones altamente acopladas con el cliente lo que quiere a éstas un altísimo grado de interactividad.

## 2.- Comentarios en el código.

A la hora de programar en cualquier lenguaje es muy importante incluir comentarios en el código para describir aspectos y facilitar el trabajo.

Los comentarios son sentencias que el intérprete de JavaScript ignora. Permite a los desarrolladores dejar notas cómo funcionan las cosas en sus programas.

Muy recomendable el que se documente el código siempre con límites.

JavaScript permite dos estilos de comentarios.

**//** este es un comentario de una línea

Para comentarios más largos /\* \*/

Funcionalidad que también tienen los comentarios:

* Desactivar el código para que deje de ejecutarlo sin tener que borrar nada.
* Dejar información de contacto para que otros programadores contacten contigo.